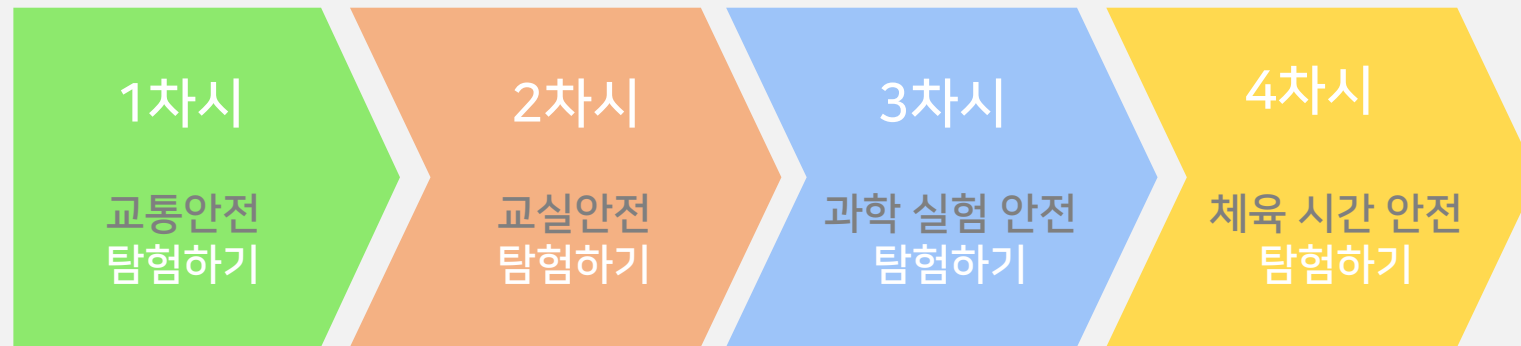


수업 자료 소개

- 이 수업은 초등학교 학생들을 대상으로 합니다.
- 엔트리 탐험하기를 활용한 가상환경에서의 '안전 교육'의 이해와 체험이 핵심입니다.
- 이 활동은 총 4차시로 이루어져 있습니다.
[엔트리 교육자료](#)에서 4차시 수업 자료와 워크북을 모두 다운로드할 수 있습니다.



들어가기

- 교실 안전 교육 수업은 실제 교실 환경에서의 안전 의식 함양 및 사고 예방 능력 향상을 핵심으로 합니다.
- 본 수업은 교실 내 위험 요소 인지, 사고 예방 법 등 다양한 교실 안전 상황을 주제로 하여 안전하고 즐거운 교실 환경 조성을 위한 학생 참여 중심 활동으로 진행됩니다.
- 학생 참여 중심의 안전 교육을 통해 교실 위험 요소를 직접 찾아보고, 안전한 교실 생활을 위한 실천 방법을 배우게 됩니다.
- 이를 통해 학생들은 교실 안전에 대한 인지적 이해 뿐만 아니라 안전 감수성을 높여, 미래 학교 안전을 책임지는 주체적인 구성원으로 성장할 수 있도록 돕습니다.



엔트리 탐험하기 들어가기

- 탐험하기는 엔트리 블록 코딩으로 메타버스 세계를 만들 수 있는 엔트리의 새로운 창작 도구입니다.
- 탐험하기 위치 : 엔트리 > 커뮤니티 > 탐험하기 ([바로 가기](#))

	생각하기	만들기	공유하기	커뮤니티
엔트리 소개	엔트리 학습하기	작품 만들기	작품 공유하기	묻고 답하기
문의하기	교과서 실습하기	교과형 만들기	스터디 공유하기	노하우&팁
제안 및 건의		스터디 만들기		엔트리 이야기
다운로드				공지사항
교육 자료				탐험하기 Beta

- 탐험하기 시작하는 방법 ([링크](#))
- 탐험하기 가이드 ([링크](#))

엔트리 탐험하기를 활용한 초등 계기교육 '안전'

탐험하기로 알아보는 교실 안전



활동 목표

**학교 내에서 발생하는 안전 관련 문제 확인 및
가상현실 체험**

활동1

학교 안전 사고의 이해

- 학교 안전 사고의 유형 찾기
- 학교 안전 사고의 뜻 찾아보기
- 복도 및 계단 안전 수칙
- 교실 안전 수칙

활동2

탐험하기로 살펴보는 교실 안전

- 교실 안전 영상 시청하기
- 교실 안전 엔트리 탐험하기 체험
- 자신만의 퀴즈 만들어서 월드 공유하기
- 교실 안전 관련 다짐 나누기

01 활동

학교 안전 사고의 유형



01 학교 안전 사고

- 아래의 영상을 보고 친구들과 이야기해 봅시다.



<https://www.youtube.com/watch?v=eVny5DHGjI>

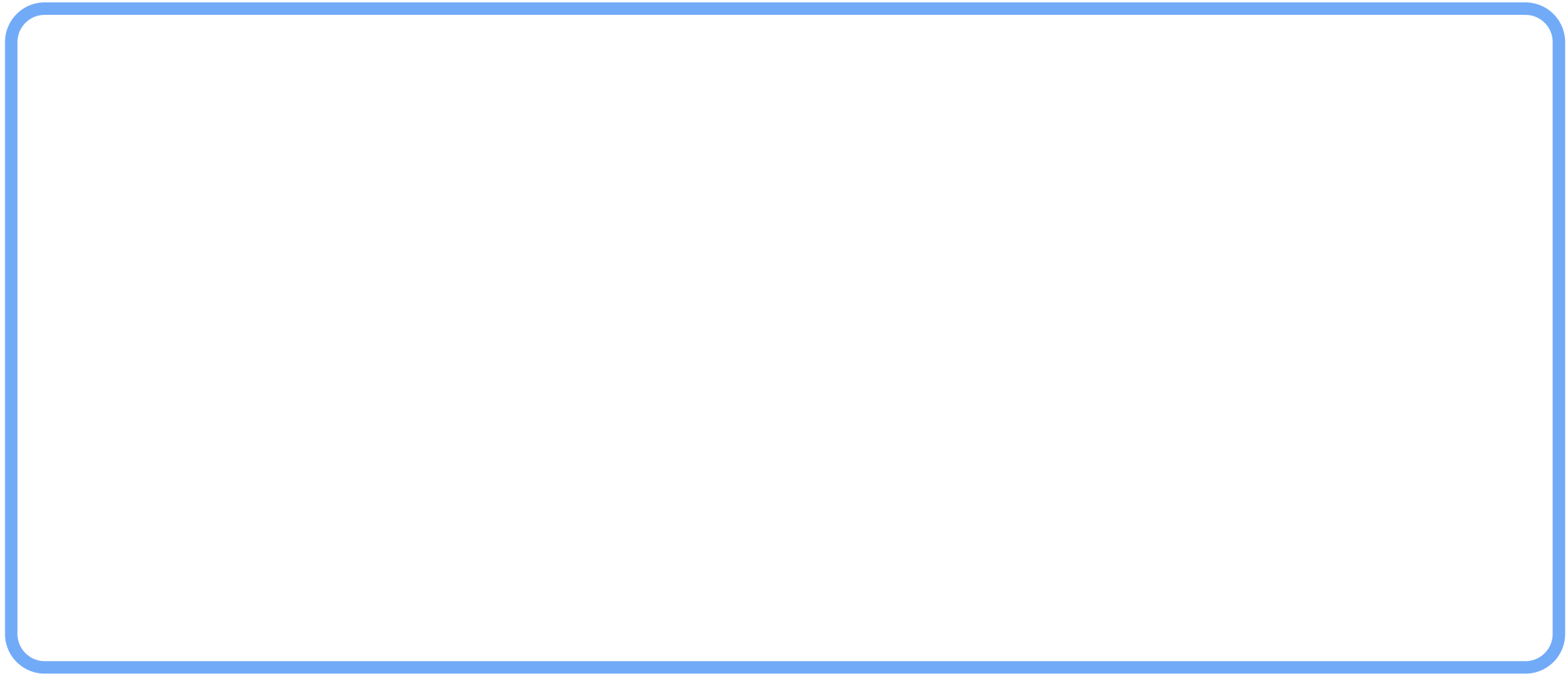
01 학교 안전 사고

- 학교 내에서 일어날 수 있는 다양한 안전 사고 유형을 나누어 봅시다.

예시) 술래잡기 등의 놀이 중 나타나는 신체적 충돌 사고, 복도에서 뛰거나 넘어지는 사고

02 학교 안전 사고의 뜻

- 학교 안전 사고의 뜻을 찾아봅시다.



02 학교 안전 사고의 뜻

- 학교 안전 사고의 뜻을 찾아봅시다.

"학교안전사고"란 교육활동 중에 발생한 사고로서 학생·교직원 또는 교육활동참여자의 생명 또는 신체에 피해를 주는 모든 사고 및 학교급식 등 학교장의 관리·감독에 속하는 업무가 직접 원인이 되어 학생·교직원 또는 교육활동참여자에게 발생하는 질병을 말합니다.

- 학교안전사고 예방 및 보상에 관한 법률 제2조 6호

03 복도 및 계단 안전 수칙

- 복도나 계단을 이용할 때는 항상 오른쪽으로 통행해야 합니다.
- 계단을 오르내릴 때 한 번에 두 칸씩 오르거나 계단 난간을 타고 내려오는 행동은 절대로 하지 않아야 합니다.
- 비나 눈이 오는 날에는 복도나 계단이 미끄러울 수 있으니 더욱 조심해야 합니다.
- 여러 사람이 계단을 함께 이용할 때는 앞 사람과 적절한 간격을 유지하며 이동해야 합니다.

04 교실 안전 수칙

- 쉬는 시간에는 교실에서 뛰어다니지 않도록 합니다.
- 교실 내에서 이동하거나 활동할 때 친구, 책상, 의자 등 주변 물건에 부딪히지 않도록 주의해야 합니다.
- 창틀에 올라가거나 기대어 앉는 행동은 매우 위험하므로 절대 금지합니다.
- 칼, 가위, 연필과 같이 뾰족한 물건을 가지고 장난치는 행동은 하지 않도록 합니다.

02 활동

탐험하기로 살펴보는 교실 안전



01 교실 안전 영상 보기

- 영상을 보고 교실과 복도에서 지켜야 하는 생활 수칙을 이야기해 봅시다.



<https://www.youtube.com/watch?v=VdxlksaqhoM>

01 교실 안전 영상 보기

- 영상을 보고 교실과 복도에서 지켜야 하는 생활 수칙을 이야기해 봅시다.

예시) 교실 문을 열고 닫을 때, 끼임 사고 조심 등

교실 안전 활동 준비

교실 안전 체험을 할 수 있는 '안전한 학교 생활, 교실 안전 퀴즈쇼!' 탐험하기 맵이 템플릿으로 준비되어 있어요.
학생들이 입장할 수 있도록 선생님 계정에 해당 월드를 쉽게 불러올 수 있습니다.



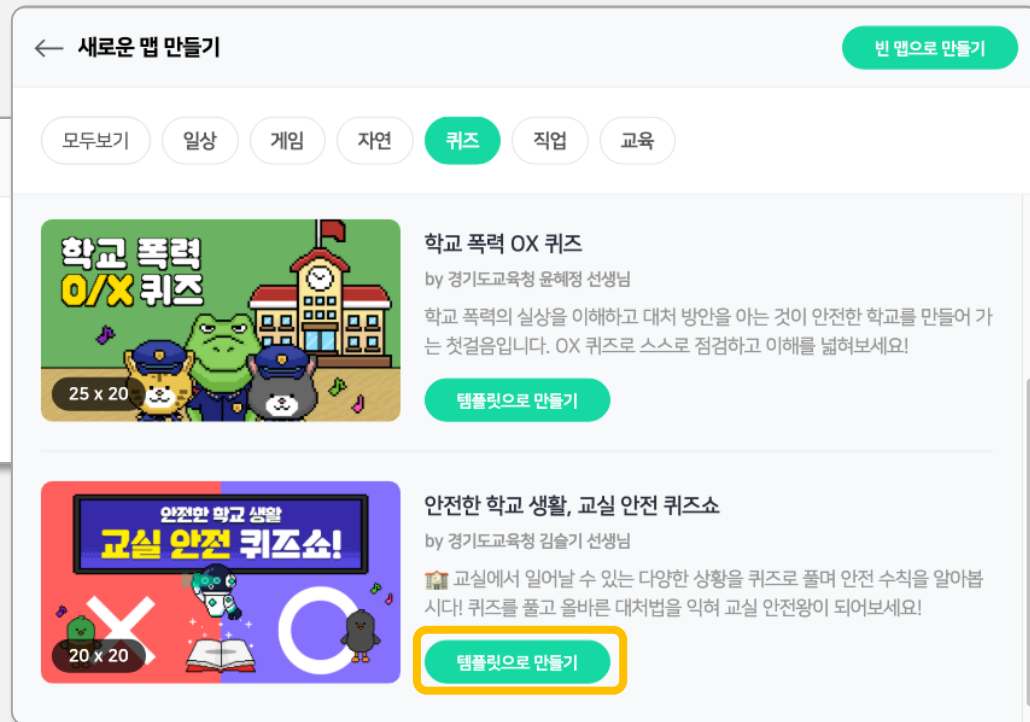
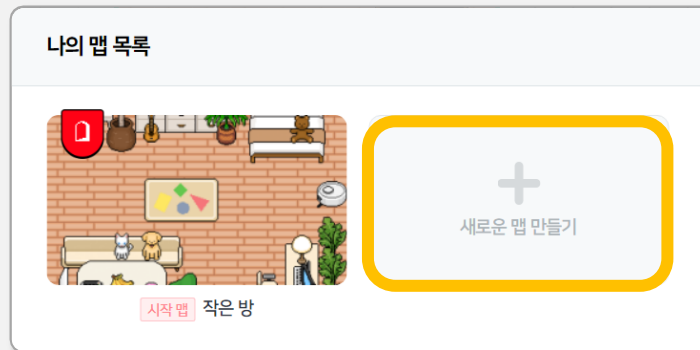
([월드 미리 보기](#))

교실 안전 활동 준비

학생들이 입장할 수 있는 '안전한 학교 생활, 교실 안전 퀴즈쇼!' 월드를 준비하는 방법

① 선생님의 엔트리 계정에 해당 월드 불러오기

- 탐험하기 > 월드 만들기 > 나의 맵 목록 > 새로운 맵 만들기 > 템플릿으로 만들기 > 저장 > 월드에 적용하기
- 필요하신 경우, 월드를 직접 수정한 후 저장할 수 있습니다.



(수업에 사용하실 때, 이 페이지는 삭제해 주세요.)

교실 안전 활동 준비

학생들이 입장할 수 있는 '안전한 학교 생활, 교실 안전 퀴즈쇼!' 월드를 준비하는 방법

② 월드를 '수업용 콘텐츠'로 설정하기

- 월드 상세 > 나의 월드 정보 설정 > 수업용 콘텐츠 '예' 체크하기
- 수업용 콘텐츠가 아닐 경우, 학생이 아닌 다른 참가자가 입장할 수 있습니다.

③ 학생들에게 해당 월드 링크 전달하기

- 선생님이 만드신 월드로 학생들이 입장할 수 있도록 월드 링크를 공지해 주세요.
- 하나의 채널에는 최대 30명까지 입장할 수 있어요.



나의 월드 정보 설정

썸네일

썸네일 변경

썸네일 삭제

월드 제목 (필수)

닥터 히어로, 완벽 처방 작전

16자 / 20자

월드 소개 (필수)

환자를 치료하는 의사가 되어볼까요? 증상을 파악해 필요한 약과 치료를 제공해 주세요. 약이 부족하면, 드론으로 약을 전달하는 코드를 만들어 보세요!

178자 / 1000자

공개 설정

공개 ☒

비공개 ☐

수업용 콘텐츠

예 ☒

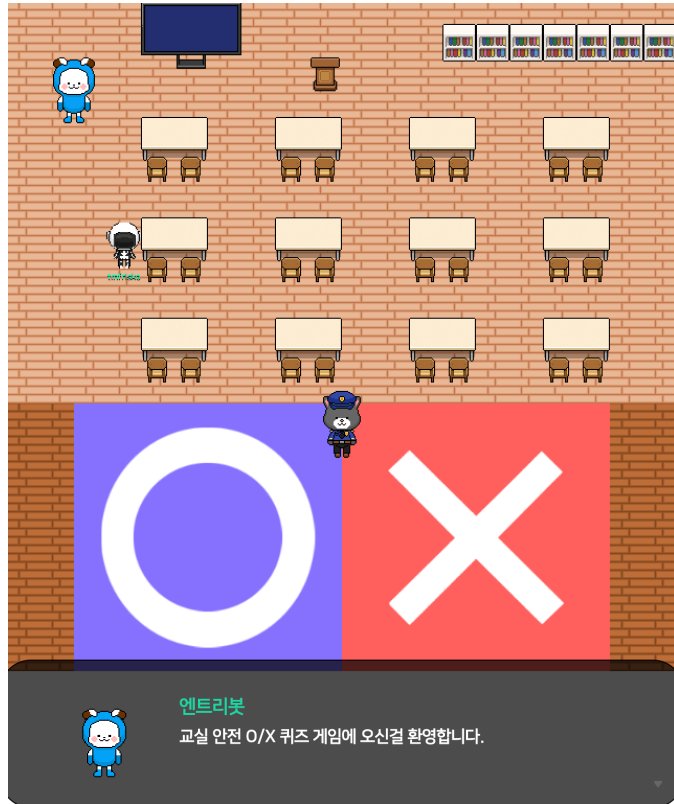
아니오 ☐

* 수업용 콘텐츠는 실시간 월드 목록에 나타나지 않습니다.

취소

저장

02 교실 안전 탐험하기

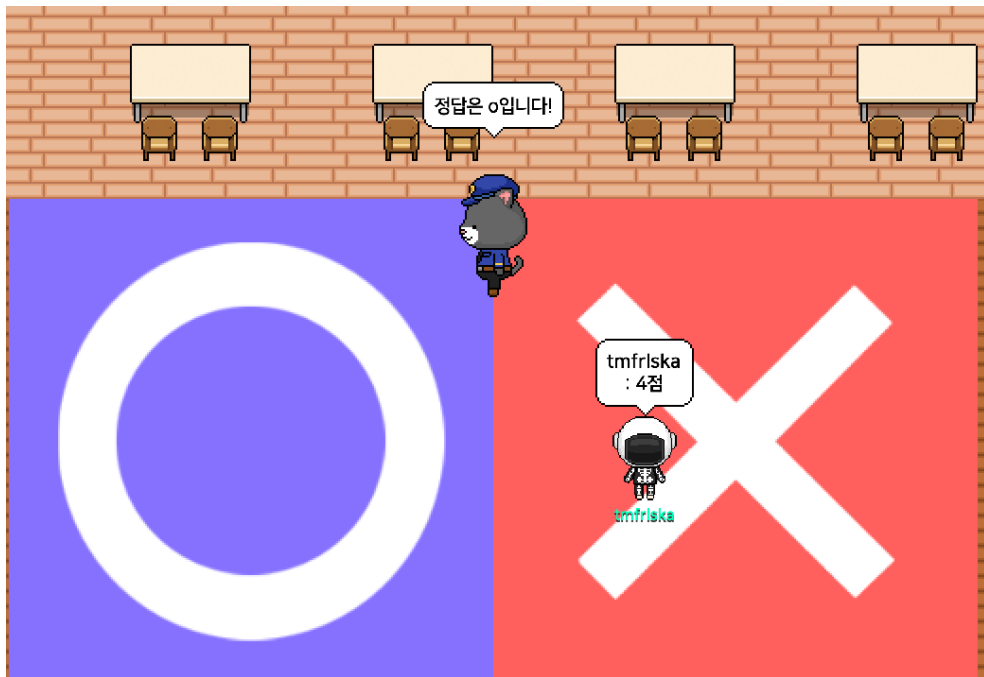


엔트리 봇에게 탐험하기
안내 받기



모든 플레이어가 참여하면
보안관 엔조이를 클릭해서 O/X 퀴즈 시작하기

02 교실 안전 탐험하기



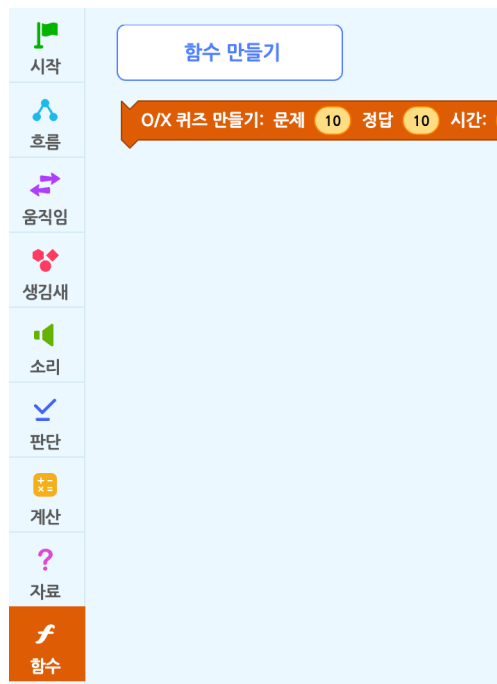
주어진 시간 동안 정답에 해당되는 위치로 이동하기



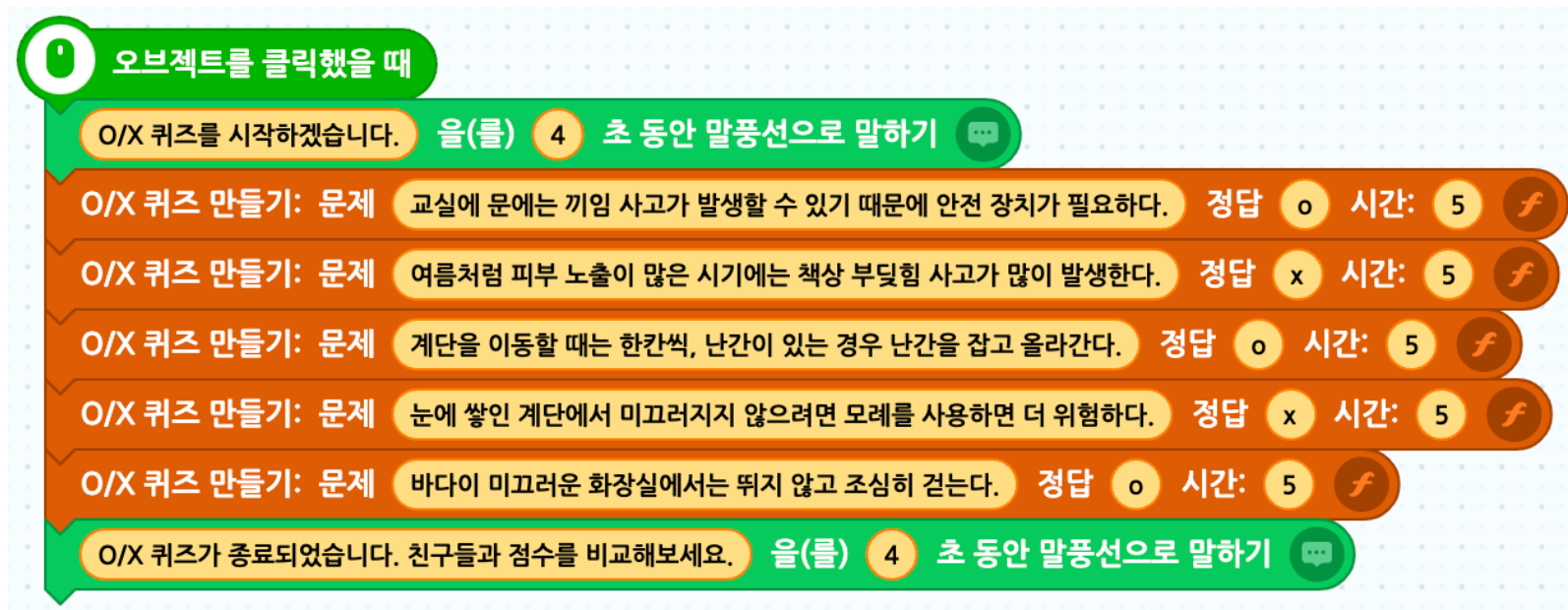
퀴즈가 종료되면 친구들과 점수 비교하기

02 교실 안전 탐험하기

- 자신만의 퀴즈 만들어서 월드 공유하기
 - 템플릿으로 '안전한 학교 생활, 교실 안전 퀴즈쇼!'맵을 불러와 나만의 월드를 만들어 보세요!



함수 블록꾸러미의
함수 확인하기



문제, 정답, 시간을 설정하여 자신만의 퀴즈 만들기

03 교실 안전 수칙의 빈칸을 채워 봅시다.

- 교실 문에는 []가 발생 할 수 있기 때문에 안전장치가 필요하다.
- 여름처럼 피부 노출이 많은 시기에는 []가 일어날 수 있다.
- 계단을 이동할 때는 한 칸씩, []을 잡고 올라 간다.
- 눈에 쌓인 계단에서 미끄러지지 않으려면 [] 이나 []를 사용한다.
- 바닥이 미끄러운 []에서는 뛰지 않고 조심히 걷는다.

03 교실 안전 수칙의 빈칸을 채워 봅시다.

- 교실 문에는 [끼임 사고]가 발생할 수 있기 때문에 안전장치가 필요하다.
- 여름처럼 피부 노출이 많은 시기에는 [유리창에 의한 사고]가 일어날 수 있다.
- 계단을 이동할 때는 한 칸씩, [난간]을 잡고 올라 간다.
- 눈에 쌓인 계단에서 미끄러지지 않으려면 [소금]이나 [모래]를 사용한다.
- 바닥이 미끄러운 [화장실]에서는 뛰지 않고 조심히 걷는다.

04 교실 안전과 관련된 자신의 다짐을 써 봅시다.

예시) 교실에서는 절대 뛰지 않는다, 화장실에서는 장난치지 않는다 등

감사합니다



본 교육 자료는 네이버 커넥트재단과 한국교원대학교의 메타버스를 활용한 초등 계기교육 연구의 일환으로,
'엔트리 탐험하기'의 교육 효과를 분석하기 위해 제작되었습니다.
또한, '탐험하기로 알아보는 안전' 콘텐츠는 경기도교육청 소속 김슬기 선생님과 엔트리팀이 협력하여 개발하였으며,
학생들의 흥미를 높이고 효과적인 학습 경험을 제공하는 것을 목표로 합니다.

본 교육 자료의 전체 콘텐츠는 엔트리(playentry.org)에서 확인할 수 있으며, 교육 현장에서 자유롭게 활용 가능합니다.
특히, 공·사립학교, 지역아동센터 등 공공기관에서 진행하는 수업에서 제한 없이 사용할 수 있습니다.
단, CC-BY NC 2.0 라이선스가 적용되므로 출판사나 학원 등 영리 기관에서의 사용은 제한됩니다.

교육 자료의 사용 범위에 대한 문의는 help@playentry.org로 연락해 주세요.

